

Ludovic Peysson

Concepteur Développeur
d'applications



Informations personnelles

✉ ludovic.peysson@laposte.net

☎ 06 72 35 73 21

🏠 41 Grande Rue
38700 La Tronche

🚗 B + véhicule

🌐 ludovicpeysson.fr

🌐 in/ludovic-peysson/

Langues

Anglais C1 (910 pts TOEIC)

Japonais B2

Qualités

- Capacités Rédactionnelles
- Méthodique
- Prévoyant

Centres d'intérêt

- Guitare/Chant
- Cuisine
- Jeux de Réflexion

En recherche d'alternance pour un poste de Concepteur Développeur
D'Applications Java à Grenoble avec le Campus Numérique in the Alps de
Février 2023 à 2024

Profil

Curieux de nature, j'aime apprendre de nouveaux concepts et les comprendre. Passionné de musique et de cuisine, ces deux disciplines m'ont enseigné la rigueur, le travail d'équipe et la persévérance.

Formations

Formation Pro (RNCP 6) Développeur Concepteur d'applications Java de nov. 2022 à Fév. 2024
Campus Numérique in the alps, Grenoble ([Programme pédagogique](#))

Formation Pro (RNCP 5) Développeur Web & Web Mobile de oct. 2018 à août 2019
Ecole Numérique Ardéchoise, Le Cheylard

Licence LEA Anglais Japonais 2017
Université Stendhal, Grenoble

BTS Métiers de l'eau
Lycée Pierre-Gilles de Gennes, Digne les bains

Bac Chimie de Laboratoire
Lycée Les Catalins, Montélimar

Expériences Professionnelles

Professeur de guitare depuis 2015

Agent de process de 2020 à 2021
StMicroelectronics, Crolles

Agent de courrier polyvalent 2018
La Poste, Crest

Agent Commercial Indépendant de 2017 à 2018
Isère

Compétences

Acquises :

- HTML5 / CSS3
- Analyser et traduire techniquement un cahier des charges
- Maquetter les interfaces et les créer
- Définir les fonctionnalités et maquetter une application
- Développer une interface web statique, dynamique et adaptable
- Etablir un schéma relationnel de BDD et la créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs

A développer :

- Java / Java Spring / PHP / JavaScript
- Développer la partie Back End d'une application
- Concevoir une solution logicielle et spécifier le flux de données
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer une application
- GIT
- Méthodologie Agile